Приложение А  
Техническое задание на программный продукт

Министерство образования и науки Республики Башкортостан

Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Уфимский государственный колледж технологии и дизайна

Рассмотрено на заседании ЦК математических и естественнонаучных дисциплин  
Протокол №\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_20 \_\_ г

Председатель ЦК  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ С.В. Максимов

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ НА ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ  
ВЫПУСКНОЙ КВАЛИФИКАЦИОННОЙ РАБОТЫ**

Ф.И.О. студента Ханнанов Алмаз Расихович

Учебная группа И-19-19

Специальность 09.02.04 «Информационные системы (по отраслям)

Тема Разработка веб-приложения «Advanced Schedule»

1. ВВЕДЕНИЕ

Настоящее техническое задание распространяется на разработку веб-приложения «Advanced Schedule». Предполагается, что использовать данную систему будут преподаватели колледжа и студенты.

Веб-приложение позволит преподавателям, студентам в упрощенной онлайн форме просматривать расписание занятий.

1. ОСНОВАНИЕ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ

Игра разрабатывается на основании приказа колледжа «Об утверждении тем, руководителей и консультантов выпускных квалификационных работ студентов" № 2/294 от 30.12.2020 г.

1. НАЗНАЧЕНИЕ

Разработка производится с целью создания программного продукта,с помощью которого можно вести контроль знаний и умений студентов

4. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОМУ ПРОДУКТУ

4.1 Требования к функциональным характеристикам

Создание теста. С возможностями: сортировки вопросов в случайном порядке по желанию преподавателя, отображения результатов и правильных ответов, вывода оценки по завершению тестирования (расчет оценки происходит в зависимости от набранного процента). Создание вопроса с выбором количества правильных вариантов ответа. С возможностью размещения ответов в случайном порядке и с возможностью добавления данного вопроса в уже существующий тест. Использование групповой политики доступа для обеспечения безопасности. Студент, незарегистрированный пользователь, администратор и преподаватель. Цель – целью этого документа является проверка, анализ и определение уровня знаний. Эта система – прикладная программа, которая должна быть полезна для пользователей в том, что они смогут пройти тест. Назначение максимального количества баллов за каждый полностью правильный ответ.

4.2 Требования к надежности

Каждый этап должны иметь четкие границы и действия пользователя не должны приводить к некорректной или неправильной работе программы.

4.3 Требования к составу и параметрам технических средств

Требования к составу и параметрам технических средств накладываются к требованиям операционной системы.

4.4 Требования к программной совместимости

Программа должна быть запущена в операционной среде Windows 7/8/10.

5. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ

Вместе с программным продуктом должны предоставляться пояснительная записка и руководство пользователя. Пособие должно содержать всю необходимую информацию по эксплуатации в отдельном разделе.

6. СТАДИИ И ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ

1. Разработка введения

2. Выбор языка и среды программирования

3. Анализ и уточнение требований к программному продукту

4. Разработка структурной схемы программного продукта

5. Построение диаграмм

6. Выбор стратегии тестирования и внедрения программного продукта

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Название этапа | Срок | Отчетность |
| 1 | Разработка ТЗ | До 9.03.2021 | Техническое задание |
| 2 | Разработка игры | До 30.04.2021 | Код программы |
| 3 | Тестирование | До 15.05.2021 | Программный продукт |

**Дата выдачи задания:** «13» января 2021 г.

**Руководитель:**  Ковалева А.А.

**Задание приняла к исполнению:**  Раманаускайте Р.И.